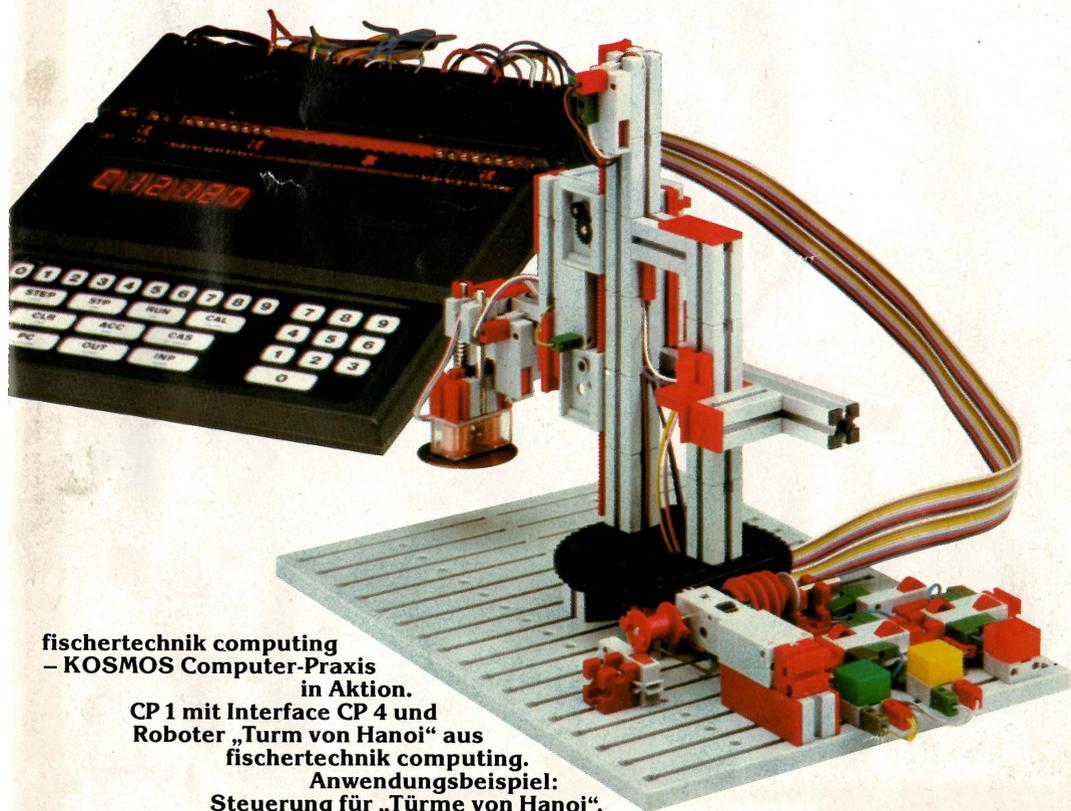


Computer + Computing Das Erlebnis, Roboter zu steuern.



fischertechnik computing
– KOSMOS Computer-Praxis
in Aktion.

CP 1 mit Interface CP 4 und
Roboter „Turm von Hanoi“ aus
fischertechnik computing.
Anwendungsbeispiel:
Steuerung für „Türme von Hanoi“.



fischertechnik

COMPUTING
COMPUTING

Kosmos
Computer-
Praxis CP1

fischertechnik computing.



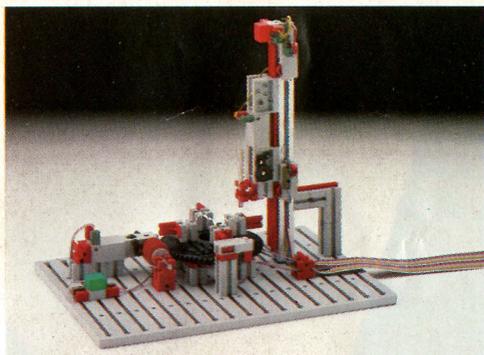
fischertechnik®

COMPUTING

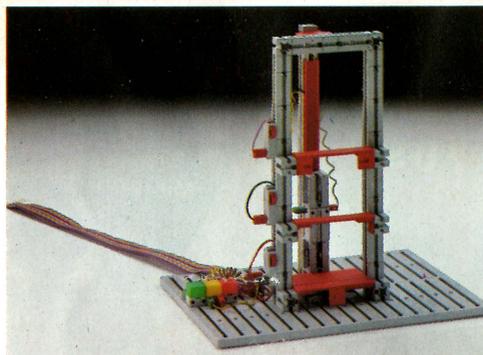
Aus dem fischertechnik computing Baukasten kann man 10 verschiedene Modelle bauen. Sie können durch den Kosmos Computer gesteuert werden. Von der einfachen Ampelsteuerung bis zum komplexen Roboter. Leicht verständliche Bau- und Programmieranleitungen sowie Verdrahtungspläne ermöglichen einen leichten Einstieg in

die computergesteuerte fischertechnik. Die Teile aus fischertechnik computing sind mit allen anderen fischertechnik Komponenten kombinierbar. – Da kann man seiner Phantasie freien Lauf lassen und nach Herzenslust erfinden und experimentieren. Viel Spaß mit fischertechnik computing.

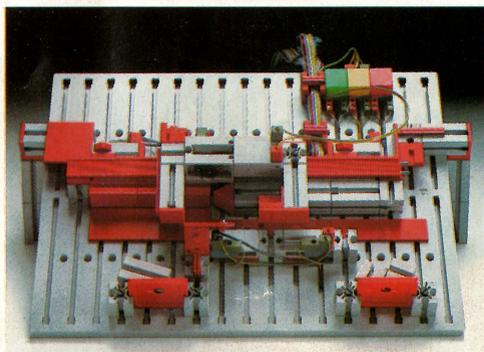
Technik von Morgen. Roboter zum Selberbauen.



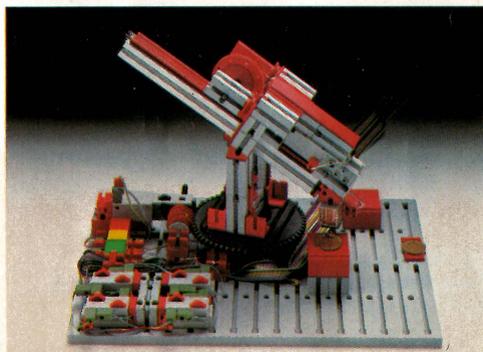
Werkzeugmaschine



Materialaufzug



Sortieranlage



Teach-in Roboter

Werkzeugmaschine

Ein Werkstück nach dem anderen wird mit Hilfe des Drehtellers zur Bearbeitungsposition transportiert. Dort stoppt der Drehteller, die Bearbeitungsmaschine fährt herab, bohrt und fährt zurück.

Sortieranlage

Für dieses fischertechnik-Modell finden Tüftler ein elegantes Programm in der Anleitung zum Kosmos Computer. Profi-Informatiker haben ihre Freude an dem übersichtlichen, diese Aufgabe beschreibenden Zustandsgraphen.

Materialaufzug

Leicht aufzubauen und zu programmieren. Einige Programmzeilen schicken den Fahrkorb in die vorgewählte Richtung. Kombinierte Fahrprogramme über drei Stockwerke erlauben knifflige Aufgabenstellungen.

Teach-in Roboter

Ein Schrägarmroboter aus der industriellen Praxis. Und genau wie in der Praxis ist er programmierbar: im teach-in Verfahren. Der Roboter wird über Tasten gesteuert und der CP 1 zeichnet alle Bewegungen zur späteren Wiedergabe auf.

Kosmos Computer-Praxis.

Mit dem Computer auf Du und Du.



Der Kompakt-Computer.
Zum Programmieren, Experimentieren,
Spiele und Lernen.

Dieses universelle Mikroprozessor-System ist der richtige Schritt zu einem guten Computer-Verständnis. Mit dem CP 1 kann man das Programmieren besonders leicht erlernen: durch die Verwendung dezimaler Zahlen mit 21 rasch einprägsamen, wirkungsvollen Befehlen. Und mit dem Kosmos Relais-Interface

CP 4 schafft man die beste Grundlage für die Steuerung von Modellen aus dem fischertechnik-computing-Programm. Das Steuern von programmierten Abfolgen und das Abfragen vielfältiger Signale – speziell bei fischertechnik computing Modellen – ist kein Problem.